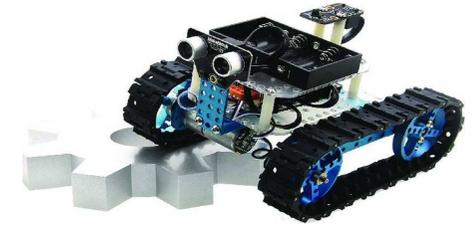
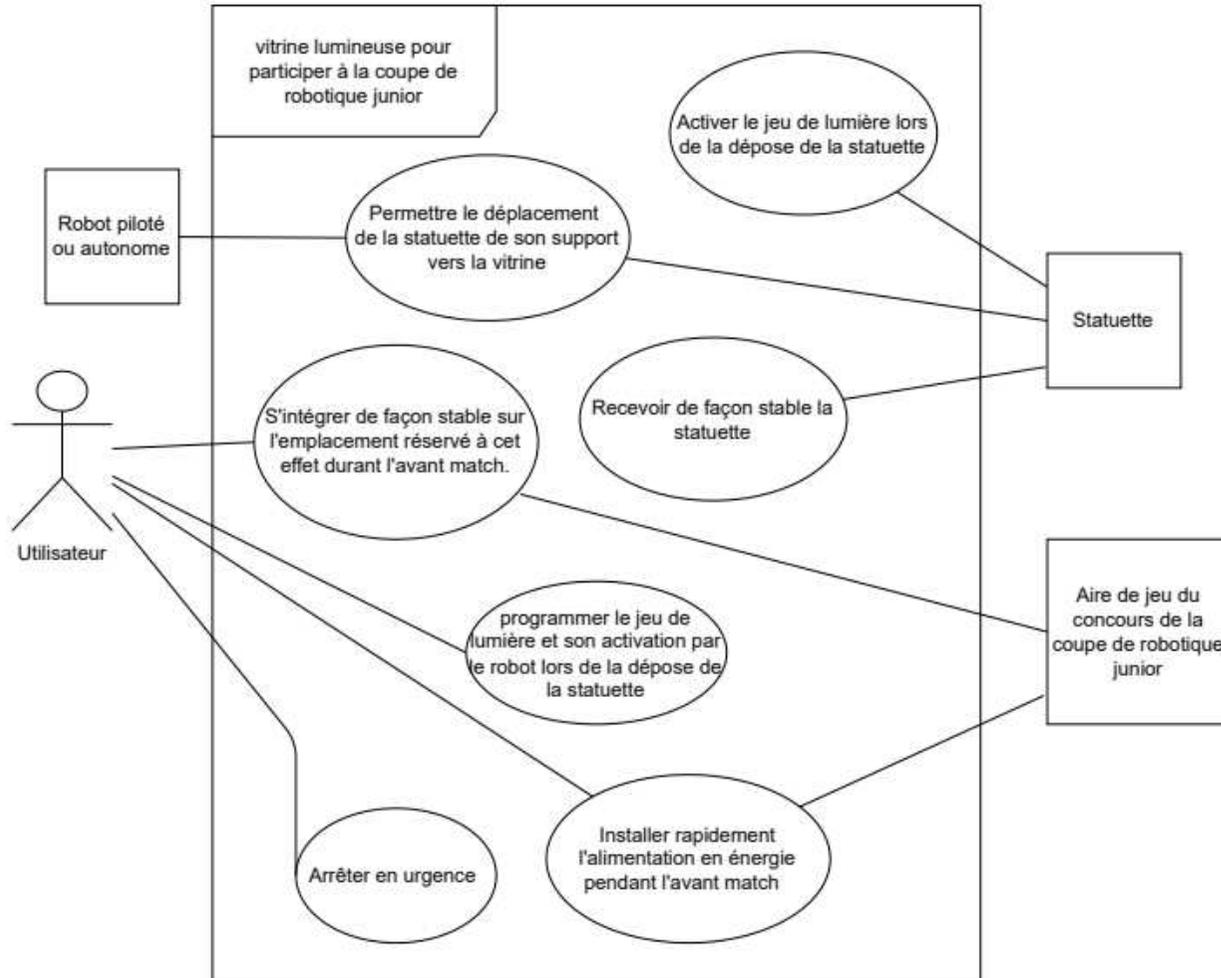


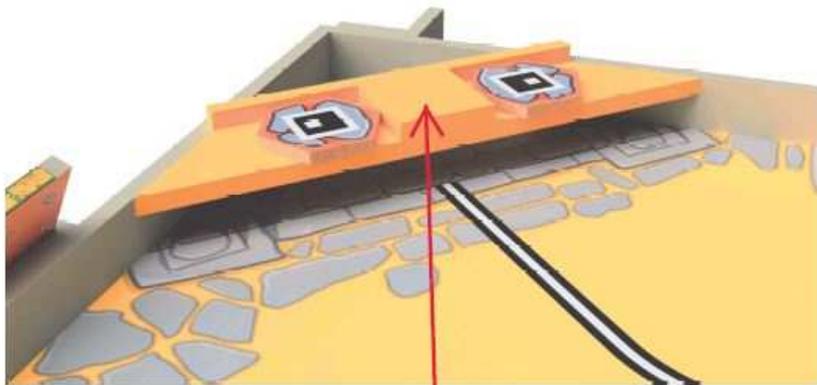


Projet 1 STi2D Vitrine lumineuse et statuette pour concours coupe de robotique junior



Projet 1 STi2D phase 1 Support de la statuette

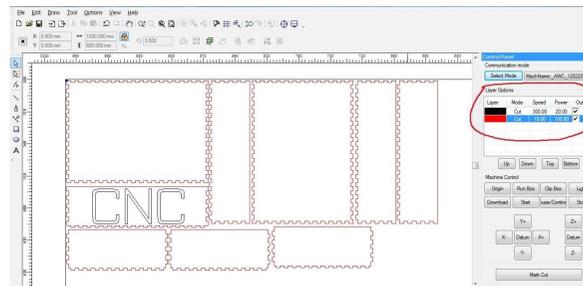
Tâche N°1 : Construire le Support de la statuette



(a) Abri de chantier et Piedestal (Vue intérieure)

Emplacement pour
la statuette

- Numériser la géométrie du support de statuette avec Solidworks.
- Réaliser les dessins de définition pour la production du support.
- Réalisation du prototype par découpe laser

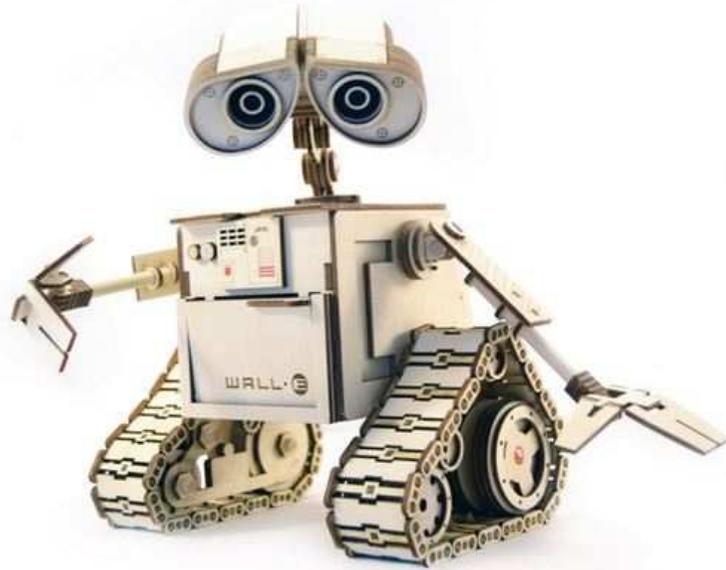




Projet 1 STi2D phase1

Concevoir le design
de la statuette

Tâche N°2 : **Conception de la statuette évoquant la robotique**



- Concevoir l'ergonomie de la statuette pour une manipulation aisée par un robot.
- Créer un design évoquant la robotique.
- Assurer une bonne stabilité à la statuette.

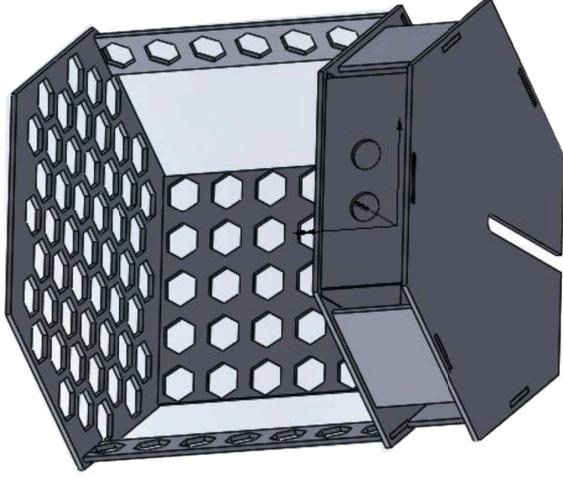
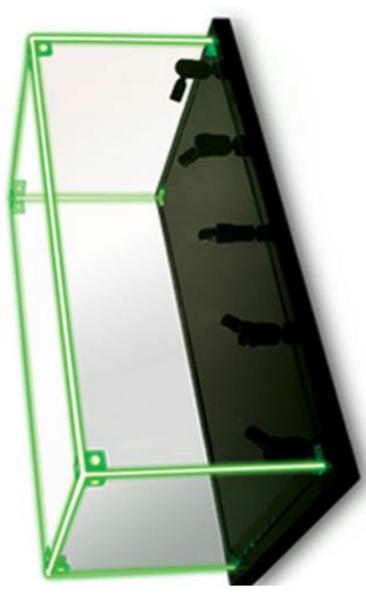




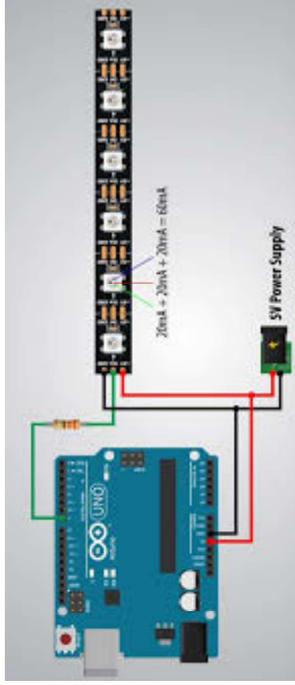
Projet 1 STi2D phase 2

Vitrine lumineuse

Tâche N°3 : Conception de la vitrine lumineuse



- Conception numérique de la structure de la vitrine et implantation des composants
- Conception et test du jeu de lumière .
- Conception de son alimentation énergétique.
- Construction du prototype et validation de la conformité.

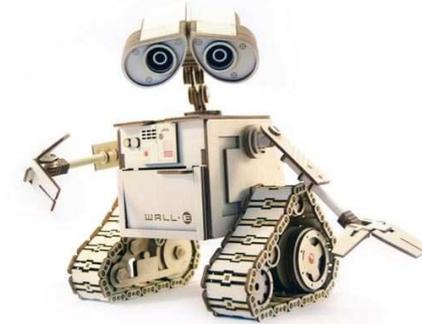
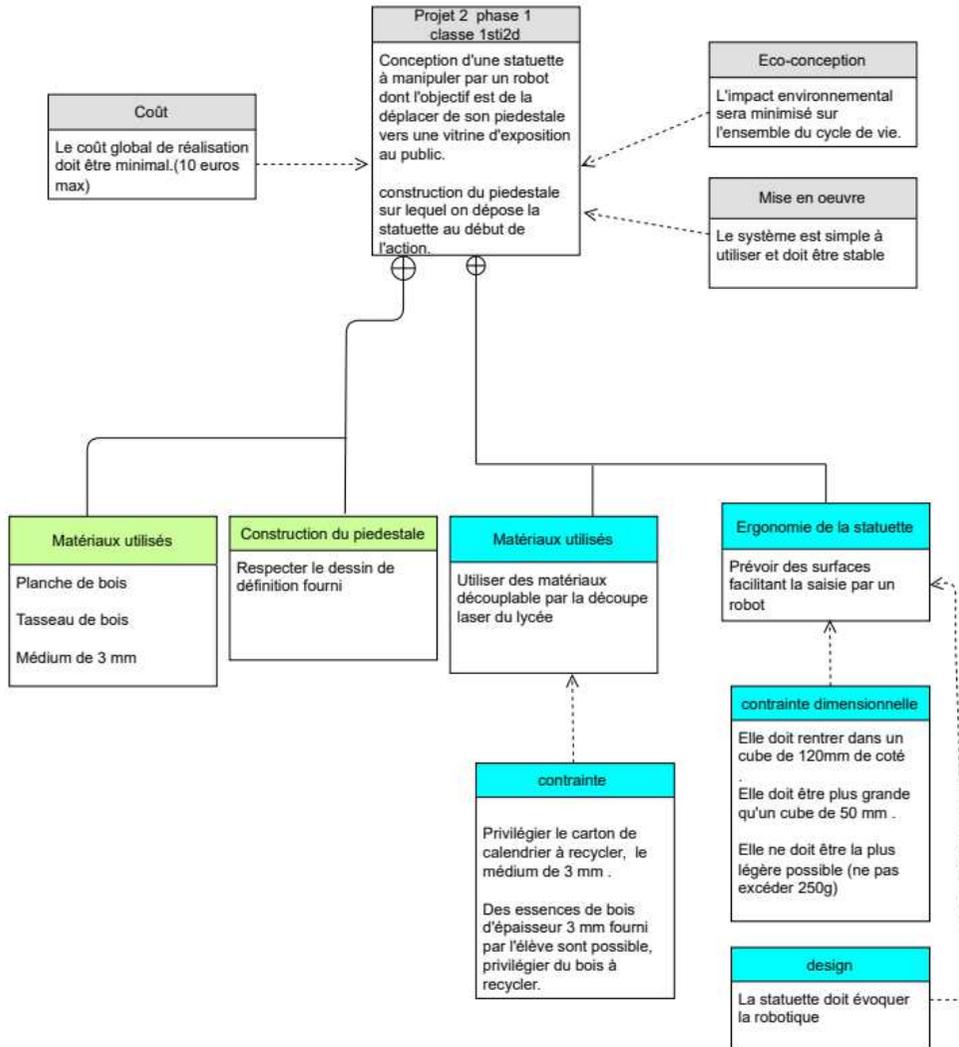




Projet 1 STi2D

Phase 1

Cahier des charges de la Statuette évoquant la robotique



Règlement Eurobot^{Open} Junior 2022

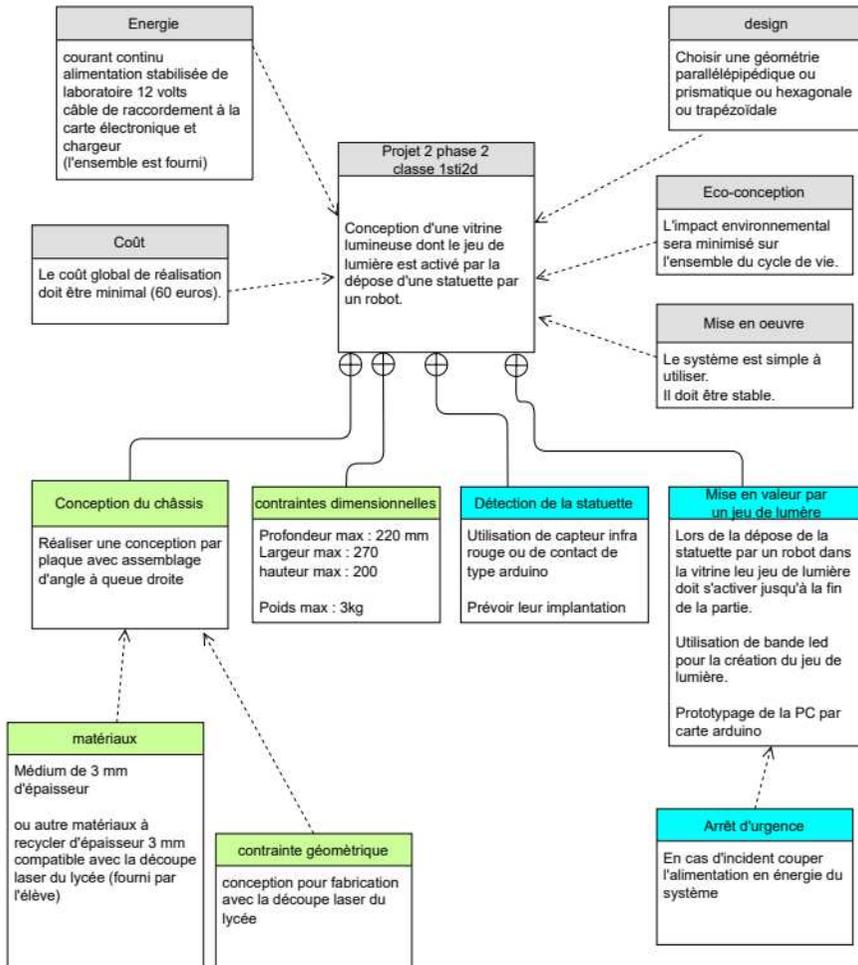
29^e édition des Rencontres de Robotique - Planète Sciences
Version OFFICIELLE





Projet 1 STi2D Cahier des charges de la vitrine Lumineuse

Phase 2



Règlement Eurobot^{Open} Junior 2022

29^e édition des Rencontres de Robotique - Planète Sciences
Version OFFICIELLE





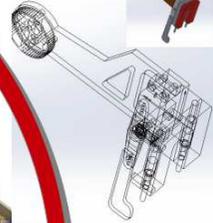
Thématique :
En 2022, Après de nombreuses années à explorer les quatre coins du monde et de l'univers, nos amis les robots ont décidé d'aller explorer leur passé

**TROPHEES
De Robotique
2022**



Recherche de solutions par brainstorming

Numérisation des Solutions retenues avec le logiciel de DAO Solidworks



Créer le prototype du robot (impression 3D)

Numériser la table d'essai avec Solidworks et la fabriquer (découpe laser)



Leurs missions seront cette année de :

- Envoyer/déposer des échantillons dans l'abri de chantier.
- Récupérer les échantillons pour les déposer dans le campement.
- Trier les échantillons sur le campement, en fonction de la couleur de la face trésor de l'échantillon et la couleur de la zone du campement
- D'identifier les carrés de fouille associés à leur équipe, et les faire basculer
- Déplacer la statuette du piédestal vers la vitrine lumineuse et activer le jeu de lumière.
- Déposer des échantillons dans la galerie d'exposition,
- Prédire votre score.

Projet AST robotique et 1sti2d Lycée Nicolas Appert Orvault

Projet 1 STi2D Participation au concours de la coupe de robotique junior

